





















ETA'		GIOCO	GIOCATTOLO		1
MESI	TIPO	SOTTOGRUPPO	TIPO	ESEMPIO	
1-5	gioco di esercizio	esplorativo adattamento	offerti da prendere piccoli leggeri colorati	# \$P @ P	occhio / mano presa a pugno
5-7		di movimento a terra inizio individuazione e separazione	a terra da spostare grandi colorati sonori		braccio / mano movimento arto superiore
7-9	gioco simbolico	imitativo inizio indipendenza motoria	interattivi da tirare colorati sonori	TEHA.	/ mano rto superiore
9-18		finalizzato  completa individuazione e separazione completa indipendenza motoria	con obiettivi da costruire da demolire da incastrare colorati sonori		dita / mano presa a pinza
18/12/2008		Fondazione Don Carlo Gnocchi ONLUS			12



Conclusioni: attività ludica del bambino disabile					
AMBITO	CONSIGLI PER L'ATTIVITA' LUDICA				
ambiente ludico	- corretta postura per le attività di tipo ludico - adeguato posizionamento del giocattolo - adattamenti per l'accessibilità dell'ambiente di gioco				
gioco	- adeguato rispetto alle abilità motorie, cognitive e sensoriali raggiunte: di causa/effetto di simulazione di costruzione di attività artistiche e musicali				
giocattolo	<ul> <li>materiale idoneo: sicuro, resistente, durevole</li> <li>possibilità di adattamento (facilitatori, tecnologie assistive) di interazione con altri (genitori, operatori) di controllo autonomo da parte del bambino</li> </ul>				
18/12/2008	Fondazione Don Carlo Gnocchi 14 ONLUS				



