

PIADS

(Psychosocial Impact of Assistive Devices Scale)

Valutazione dell'impatto psicosociale dell'ausilio

© J.Jutay, H.Day, 1996¹ - © traduzione italiana Fondazione Don Gnocchi Onlus 2002²

Ausilio (tipo, marca, modello):

Utente (cognome, nome, data di nascita):
--

Data di compilazione: ___/___/___

Lo scopo del questionario PIADS è di conoscere **quanto il tuo ausilio influisca nella tua vita**. Ciascuna delle 26 voci del questionario esprime un possibile aspetto dell'esperienza di vita quotidiana che potrebbe essere influenzato – positivamente o negativamente – dall'uso dell'ausilio.

E' importante rispondere a tutte le 26 voci, anche se alcune di esse possono sembrarti strane o di difficile comprensione. In corrispondenza a ciascuna voce, apponi una crocetta sulla casella che meglio descrive quanto tale voce sia influenzata dall'uso dell'ausilio, secondo il seguente punteggio:

<i>Significato dei punteggi</i>						
-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
-----	--- ha diminuito ---	-----	non ha	-----	ha aumentato	-----
molto	abbastanza	un po'	modificato	un po'	abbastanza	molto

Ad esempio: se in corrispondenza alla voce "competenza" apponi la crocetta nella colonna "+2" significa che "l'ausilio ha aumentato abbastanza la mia competenza".

- Il seguente glossario può aiutarti a comprendere meglio il significato delle varie voci.
- **Abilità:** Capacità di mettere a frutto la propria conoscenza svolgendo bene i propri compiti
 - **Adattamento nelle attività quotidiane:** Capacità di affrontare i cambiamenti; capacità di essere meno rigidi rispetto al metodo con cui assolvere i compiti giornalieri
 - **Adeguatezza:** Capacità di affrontare le situazioni della vita e gestire le piccole crisi
 - **Apertura a nuove esperienze:** Predisposizione ad affrontare nuove esperienze e nuove avventure
 - **Autostima:** Sensazione di stima e di approvazione nei confronti della propria persona
 - **Benessere:** Sentirsi bene; sentirsi ottimisti nei confronti della propria vita e del proprio futuro
 - **Capacità di partecipare:** Capacità di inserirsi in attività svolte insieme ad altre persone
 - **Capacità di trarre vantaggio dalle situazioni:** Capacità di reagire con prontezza e tempestività in situazioni che potrebbero risultare utili per migliorare la propria vita
 - **Competenza:** Capacità di fare bene le cose indispensabili per la propria vita
 - **Confusione:** Incapacità a razionalizzare e ad agire con lucidità
 - **Conoscenza:** possesso delle competenze necessarie per svolgere determinati compiti
 - **Disponibilità a nuove sfide:** Sentirsi disposti a rischiare e ad affrontare i cambiamenti
 - **Efficienza:** Capacità di gestire i compiti giornalieri in modo completo ed efficace
 - **Felicità:** Senso di contentezza, piacere, soddisfazione nei confronti della vita
 - **Fiducia in me stesso:** Sentirsi affidabili e fiduciosi nelle proprie capacità
 - **Frustrazione:** Sensazione di delusione e irritazione per la mancata realizzazione dei propri desideri
 - **Impaccio:** Sensazione di goffaggine e di vergogna
 - **Indipendenza:** Non dipendenza da qualcuno o qualcosa, né bisogno costante di aiuto esterno
 - **Potenzialità:** Sensazione di essere più capaci e pronti a cavarsela
 - **Prestazione:** Capacità di mettere pienamente a frutto le proprie capacità e i propri talenti
 - **Produttività:** Capacità di fare più cose in una giornata
 - **Qualità di vita:** Quanto risulta piacevole la propria vita
 - **Senso di controllo:** Sentirsi in grado di fare ciò che si vuole all'interno del proprio ambiente
 - **Senso di potere:** Sensazione di forza interiore; sentire di avere in mano la propria vita
 - **Sicurezza:** Sensazione di sicurezza piuttosto che vulnerabilità o insicurezza
 - **Utilità:** Sensazione di essere utili a se e agli altri; capacità di portare a termine le cose

¹ Jutai J, Day H. (2004): *Psychosocial Impact of Assistive Devices Scale (PIADS)*. Technology and Disability 14:107-111

² Andrich R, Pedroni F, Vanni G. (2003): *Italian localisation of the PIADS*. In: Craddock G et al (eds): *Assistive technology – Shaping the future*. Amsterdam: IOS Press

PIADS

<i>Significato dei punteggi</i>						
-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
-----	--- ha diminuito ---	-----	non ha	-----	ha aumentato	-----
molto	abbastanza	un po'	modificato	un po'	abbastanza	molto

	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
1. Competenza	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2. Felicità	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3. Indipendenza	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4. Adeguatezza	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5. Confusione	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6. Efficienza	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7. Autostima	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8. Produttività	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9. Sicurezza	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10. Frustrazione	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
11. Utilità	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
12. Fiducia in me stesso	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
13. Abilità	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
14. Conoscenza	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
15. Benessere	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
16. Potenzialità	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
17. Qualità di vita	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
18. Prestazione	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
19. Senso di potere	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
20. Senso di controllo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
21. Impaccio	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
22. Disponibilità a nuove sfide	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
23. Capacità di partecipare	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
24. Apertura a nuove esperienze	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
25. Adattamento nelle attività quotidiane	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
26. Capacità di trarre vantaggio dalle situazioni	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Calcolo dei punteggi	Punteggio di <i>abilità</i> : [$\text{somma punteggi items } 1, 3, 4, 6, 8, 11, 13, 14, 16, 17, 18$] - $\text{punteggio item } 5$] / 12	
	Punteggio di <i>adattabilità</i> : [$\text{somma punteggi items } 15, 22, 23, 24, 25, 26$] / 6	
	Punteggio di <i>autostima</i> : [$\text{somma punteggi items } 2, 7, 9, 12, 19, 20$] - $\text{somma punteggi items } 10, 21$] / 8	