

myGaze Assistive 2

Sistema di controllo oculare

Il myGaze® Assistive 2 è un sistema di controllo oculare facile e conveniente per accedere al computer a mani libere. Questo strumento risulta molto più semplice da utilizzare e meno faticoso.



COME FUNZIONA?

myGaze Assistive 2 è un piccolo hardware che si posiziona sotto lo schermo del computer e si collega tramite cavo USB. Durante l'utilizzo, l'hardware legge i movimenti degli occhi dell'utente e li traduce in movimenti del cursore del mouse sullo schermo del computer. Per effettuare i clic del mouse, myGaze Assistive 2 utilizza un software chiamato EyeMouse Play. L'attivazione di click può avvenire sbattendo gli occhi, guardando l'obiettivo per un tempo predefinito o usufruendo di un sensore esterno.



EyeMouse Play è la prima interfaccia di controllo oculare accessibile anche per i più inesperti. Non necessita di istruzioni: fai partire l'applicazione e segui 3 semplici passaggi per impostarlo in pochi secondi.

- **Posizione:** aiutati con la procedura guidata per avere una corretta posizione del controllo oculare cercando di posizionare gli occhi all'interno dei due cerchietti verdi visualizzati sullo schermo.
- **Calibratura:** una calibratura immediata fornisce un'ottima accuratezza per la maggior parte degli utenti (varie configurazioni disponibili).
- **Mouse:** Scegli la funzione del cursore, regola l'impostazione che vuoi e sei pronto per il controllo oculare!

Include anche:

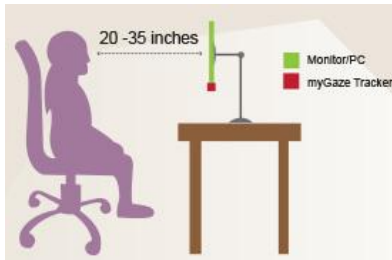
- **Modalità "Esperto"** per una calibratura avanzata, interattività e impostazioni del profilo.
- **Scorciatoie della tastiera** per controllare la posizione e cambiare le impostazioni di interattività senza uscire dall'attività.
- Il **Pannello di controllo "Access"** appare solo quando necessario, permettendo uno schermo senza distrazioni.

CHI LO UTILIZZA?

Gli utenti con gravi disabilità fisiche beneficiano particolarmente di questo dispositivo in quanto permette di avere una comunicazione aumentativa alternativa, di controllare l'ambiente della casa, imparare nuove attività e altro ancora. Il dispositivo è accessibile a tutti e si adatta anche agli utenti con occhiali.



COME SI INIZIA?



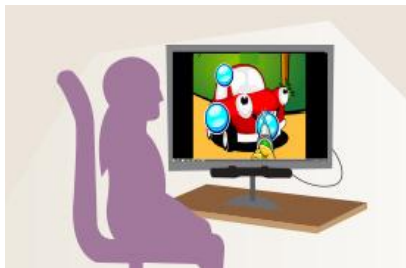
Gli utenti dovrebbero stare ad una distanza di 50-70 cm dallo schermo. È necessario regolare la sedia per avere gli occhi a livello dello schermo.



Per una calibrazione ottimale, utilizzare la guida "occhiali" scegliendo da 0,1,2,5 o 9 punti da guardare sullo schermo. Utilizzando un maggior numero di punti, si ottiene un tracciamento oculare più accurato



Una varietà di impostazioni sono disponibili per ottimizzare l'esperienza dell'utente.



Dopo la calibrazione, l'utente è pronto ad utilizzare il proprio dispositivo myGaze Assistive 2!

CHE CARATTERISTICHE HA?

È leggero, piccolo, portatile ed utilizzabile sia con PC fissi che portatili. Controllo binoculare intelligente, basso margine di errore e accuratezza di 0.5°, lo rendono un'eccellente soluzione per molti utenti. Diverse luminosità dell'ambiente non influiscono sul suo rendimento.

CON COSA È COMPATIBILE?

- È compatibile con USB 2.0 in Windows 7 e 8 o USB 3.0 in Windows 8 e 10 (non è compatibile con Windows Vista, XP o Mac).
- Processore: Intel Core i3 / i5 / i7 series; AMD A10 e superiori; minimo Intel Atom Baytrail (Z3775 o similare)
- Monitor: è consigliato usarlo con monitor o notebook con schermi da 10" a 24"

COSA SI PUO' FARE?

Il myGaze® Eye Tracker segue i movimenti dei tuoi occhi per muovere il cursore sullo schermo, selezionare o "cliccare" sulle immagini. Questo significa che puoi utilizzare i tuoi software di giochi e attività preferiti, tra cui:

- [Look to Learn - Guardare per imparare](#)
- [Scenes and Sounds](#)
- [The Grid 2](#)
- [Verbo](#)
- [Mind Express](#)
- [Clicker 6](#)
- E molti altri ancora!

CHE BENEFICI COMPORTA?

Universale: myGaze Assistive 2 fornisce rapido accesso a tutti, grazie ad un'ampia gamma di software.

Economico: Alta qualità e bassi costi per le scuole e le famiglie.

Portatile: Facile da trasportare come un computer a casa o a scuola.

COSA COMPRENDE?

- myGaze Eye Tracker
- eyeMouse Play Software



PACCHETTI COMUNIKIT MYGAZE

Comunikit myGaze per la didattica: contiene 54 attività graduate che accompagnano gli utenti alle prime armi con il controllo oculare attraverso attività causa-effetto.

Risultano utili per svolgere attività per l'attenzione visiva, fare esercizi di causa e effetto o per fare una valutazione sul movimento/controllo oculare, sulle capacità di fare una discriminazione visiva, sulle preferenze e/o comprensione, per esplorare e giocare da soli o con amici (per imparare a gestire i turni) o fare esercizi per l'apprendimento, per la comunicazione e per migliorare le competenze dell'utente. E' anche possibile aggiungere le proprie immagini o i propri suoni per specifiche esigenze per la comunicazione o per altre necessità.

Comunikit myGaze Attention and Looking: contiene 18 attività graduate che accompagnano gli utenti alle prime armi con il controllo oculare, attraverso attività causa-effetto, a scelta e di puntamento.



Il puntatore oculare MyGaze è indicato per patologie come la Sindrome di Rett o patologie simili e per una fase di riabilitazione o apprendimento o per la Comunicazione aumentativa e alternativa (CAA), ed è più accessibile rispetto a altri sistemi a controllo oculare, come ad esempio il [Sistema a controllo oculare ComunicEYES TMS](#) che consigliamo invece per patologie come la SLA o similari. Ad esempio è possibile impostare un'immagine a scelta (farfalla, fiore, personaggio Disney ecc..) per fare la calibrazione del MyGaze, questa procedura è necessaria a far sì che la macchina possa leggere con accuratezza il modo di guardare di ogni utente. Per la Sindrome di Rett, in una fase iniziale, è consigliabile scegliere la calibrazione manuale (non automatica) con pochi punti (1,3,5), ossia l'operatore chiede al bambino di fissare la figura (o punto) scelta e l'operatore sposta l'immagine nel punto successivo. Si consiglia poi di usare i software consigliati in precedenza o di "costruire" degli esercizi appositi ad esempio per il "riconoscimento" (guarda il gatto), "identità" (guarda le immagini uguali) e somiglianza (guarda le immagini simili) di differenti animali o immagini di cibo o persone e comunque proporre inizialmente immagini "familiari" all'utente.

Per un uso corretto dello strumento o per avere maggiori informazioni vi preghiamo di contattarci.