



Deambulatore Piuma



Deambulatore con due ruote e due puntali super leggero, del peso di soli 3,6 kg. È facilmente richiudibile fino a un quarto delle sue dimensioni. Fornito di due comode tasche porta oggetti sui lati. Dotato di maniglie regolabili in altezza. Può essere richiuso e inserito dentro l'apposita borsa (compresa nella confezione) rendendolo particolarmente funzionale e confortevole per il trasporto e i viaggi.



Codice articolo				
DPIUMA	68 cm	76 - 94 cm	3,6 kg	100 kg

Deambulatore Ultra Light



Deambulatore posteriore pieghevole con due puntali posteriori e due ruote anteriori fisse, per ambienti interni ed esterni ed utenti con difficoltà motorie o problemi agli arti inferiori. Dotato di maniglie anatomiche per un'ottima presa da parte dell'utente e di ruote gommata per un maggior grip. Le impugnature sono regolabili in altezza in quattro varianti.

Il deambulatore Ultra Light è pratico ed estremamente leggero, richiudibile rapidamente può essere riposto con minimo ingombro. Presenta una comoda ed ampia borsa (con chiusura in velcro) dove collocare oggetti più svariati e dalle finiture catarifrangenti per una maggiore visibilità nelle ore serali.

Codice articolo						
D ULTRALIGHT	49 cm	38 cm	84 - 91 cm	153 - 188 cm	2,04 kg	136 kg

Deambulatore Liftwalker



Liftwalker è un deambulatore estremamente pratico e utile per utenti che necessitano di aiuto per alzarsi e sedersi. È fornito di due supporti a scomparsa che, data la posizione, facilitano le operazioni per alzarsi e sedersi. Disponibile con o senza ruote anteriori, queste ultime, quando presenti, hanno diametro di 5" e sono dotate di freno di posizionamento. Grazie ai comodi bottoni è facile da regolare e chiudere. Ai lati sono presenti delle comode maniglie di presa. È in alluminio resistente e leggero. Altezza Regolabile. Portata massima 135 kg.



Codice articolo								
DLIFTWALK2RUOTE	63 cm	56 cm	85,1 - 97,5 cm	44 cm	63 / 13 / 86 cm	5"	5 kg	135 kg
DLIFTWALKER	63 cm	56 cm	85,1 - 97,5 cm	44 cm	63 / 13 / 86 cm	/	5 kg	135 kg